

Para la realización de la actividad El Aguinaldo de Alhaurín, la Asociación de jóvenes Juvenalh informa de las normas a seguir para el desarrollo de la misma.

-Normas para los participantes:

| |
|--|
| <p>- Se convocará a los participantes en un punto de control a una hora determinada para entregarles el material informativo, dar a conocer la mecánica de las pruebas y resolver las posibles dudas que puedan surgir. Una vez presentes todos los inscritos, se dará inicio al juego.</p> |
| <p>- Las normas y horarios a seguir en la gymkana deberán ser respetadas, siendo puntuales en ellos.</p> |
| <p>- Será obligatorio el uso de mascarilla durante la duración de la actividad y el uso de geles desinfectantes al inicio de cada prueba</p> |
| <p>- Todos los participantes deben estar previamente inscritos.</p> |
| <p>- Todos los integrantes del grupo deben estar presentes en todas las pruebas.</p> |
| <p>- Debemos contar como mínimo con un teléfono móvil de contacto por grupo. Además con éste el capitán de grupo deberá descargar la aplicación de radio local en la que se irán dando pistas y anécdotas, por lo que será imprescindible su instalación.</p> |
| <p>- Tiempo máximo de realización de la gymkana 3 horas. A partir de ese momento, los grupos que no hayan entregado las respuestas quedarán eliminados.</p> |
| <p>- Todas las pruebas deben ser realizadas para ganar la gymkana</p> |
| <p>- Cuando un equipo llegue a una prueba en la que este otro equipo, deberá esperar el turno de juego en un lugar ajeno al sitio donde se va a realizar la actividad, respetando a los demás equipos y haciendo caso al monitor encargado de la prueba</p> |
| <p>- Se respetarán las normas de convivencia, circulación, etc. Se podrá penalizar a los que incumplan algunas de esas normas (comportarse de forma incívica, ensuciar, cruzar fuera de los pasos de peatones...). La organización no se hace responsable del comportamiento y/o usos malintencionados de los participantes. Si en algún se llegará a la destrucción de material publico el causante del daño se hará responsable de su coste de reparación.</p> |
| <p>- Cada grupo tiene que tener un capitán a elegir por el grupo.</p> |
| |

| |
|---|
| - El ganador de la gymkana, será el que llegue primero al punto de encuentro con todas las pruebas superadas, y con la máxima puntuación. |
| - Cada elemento/objeto que se reparta durante el juego deberá mantenerse hasta el final del mismo. |
| - Los miembros de la organización realizarán un seguimiento del correcto desarrollo de las pruebas y resolverán las posibles dudas o incidencias que puedan surgir. |
| - Es importante recordar que esto es un juego y que debemos de respetar todas las reglas anteriormente expuesta para poder garantizar el buen desarrollo de la actividad, y por ello, el disfrute de todos los participantes de la misma. |

Normas para los monitores:

| |
|---|
| - Deberán hacer cumplir todas estas reglas anteriormente expuestas por parte de los participantes. |
| - Velarán por la integridad física de los participantes no haciéndose responsable de aquellos comportamientos negativos individuales o de un grupo en cuestión. |
| - Comunicar a los coordinadores de la actividad de los incidentes que sucedan en el transcurso de la actividad. |
| - Informar a los padres del comportamiento y como han desarrollado la actividad los hijos si en tal caso lo solicitaran. |